



PROGRAMA JÓVENES EMPRENDEDORAS TECH

DETALLE DE CONTENIDO POR SESIÓN

Esta programa de formación se ha diseñado de manera colaborativa con **XSTEM**, una organización que tiene como misión es ayudar a niñas, niños y jóvenes a generar pensamiento crítico y a convertirse en diseñadores de su propio futuro.

Sesión 1

Fecha y horario: 14 de noviembre de noviembre de 19 a 21 hs (ARG y CHILE)-17 a 19 hs (COL,ECU,PERÚ)-18 a 20 hs (REP DOMINICANA)

¿Cuál es la diferencia entre inventores y emprendedores? ¿Cómo se produce la innovación con tecnología? ¿Qué es STEM y cómo puede ayudarnos a crear? Mediante la indagación de ideas previas y el análisis de casos, aprenderemos a mirar las aplicaciones como programadores y diseñadores. El aspecto funcional y la propuesta de valor: entender cómo las aplicaciones solucionan un problema o cumplen un deseo a determinado grupo de personas. Las preguntas problematizadoras y el design thinking como técnicas para cotejar con la realidad y encontrar dónde innovar.

Sesión 2

Fecha y horario:16 de noviembre de noviembre de 19 a 21 hs (ARG y CHILE)-17 a 19 hs (COL, ECU, PERÚ)-18 a 20 hs (REP DOMINICANA)

Ejercitar la práctica STEM "Formulación de preguntas y definición de problemas", facilitando conocimientos explícitos de la disciplina de diseño. Dar el salto entre "pensar una aplicación" a "pensar una solución para un usuario". Trabajar con las técnicas "empatizar y definir" del método Design Thinking, aplicado sobre un caso de su entorno familiar / comunitario.

Consignas para consolidar su proyecto entre sesiones.

Sesión 3

Fecha y horario: 18 de noviembre de noviembre de 19 a 21 hs (ARG y CHILE)-17 a 19 hs (COL, ECU, PERÚ)-18 a 20 hs (REP DOMINICANA)

Poner en común los descubrimientos y definiciones de cada caso. Ejercitar con las técnicas "idear y prototipar" del método Design Thinking enfocadas en nuestra solución, la aplicación que imaginamos. Recorrer ejemplos de aplicaciones y reconocer sus componentes básicos: interfaz, backend, elementos de marca (logo, nombre, paleta de colores) y funcionalidades. Prototipos lo-fi (papel) y hi-fi (diseño digital). Herramientas digitales (Figma e Invision) para establecer la navegación. Consignas para consolidar su proyecto entre sesiones.



Sesión 4

Fecha y horario: 21 de noviembre de noviembre de 19 a 21 hs (ARG y CHILE)-17 a 19 hs (COL, ECU, PERÚ)-18 a 20 hs (REP DOMINICANA)

Introducción al emprendedurismo: cómo surgen, crecen y se sustentan los emprendimientos. El modelo de canvas como una herramienta para definir los pilares de un proyecto: su propuesta de valor, sus alianzas, sus clientes o beneficiarios. Comunicación a través del "Elevator Pitch", cómo contar la propuesta en el tiempo que tarda en subir un ascensor.

Sesión 5

Fecha y horario: 23 de noviembre de noviembre de 19 a 21 hs (ARG y CHILE)-17 a 19 hs (COL, ECU, PERÚ)-18 a 20 hs (REP DOMINICANA)

Sesión de presentación de propuestas de las participantes. Elevator Pitch. Conoceremos emprendedoras tech invitadas (idealmente del ecosistema WISE) que presenten sus emprendimientos tech